

Photomontage avec photofiltre.

Prenons un chat et un arbre.



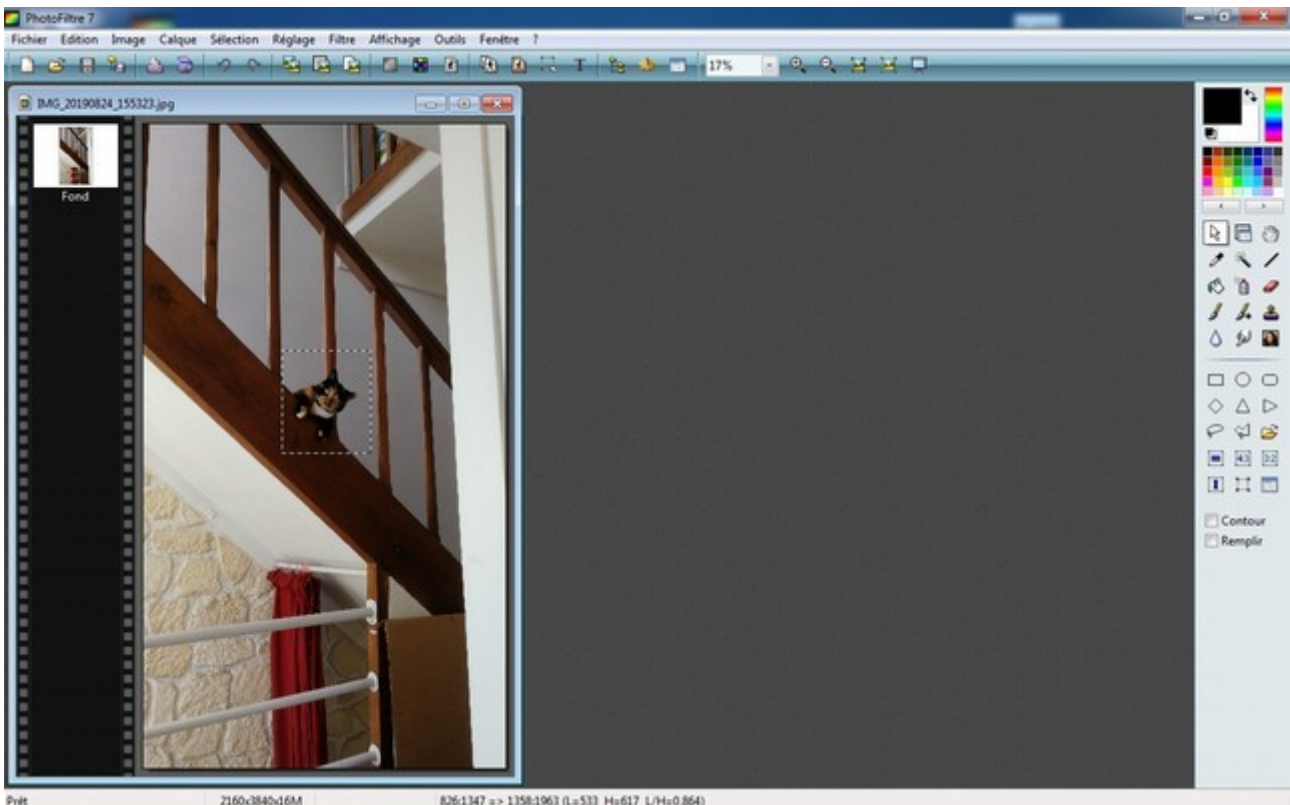
Là encore les images ne font pas la même taille.

L'image du chat est la plus grande 2160x3840 pixels

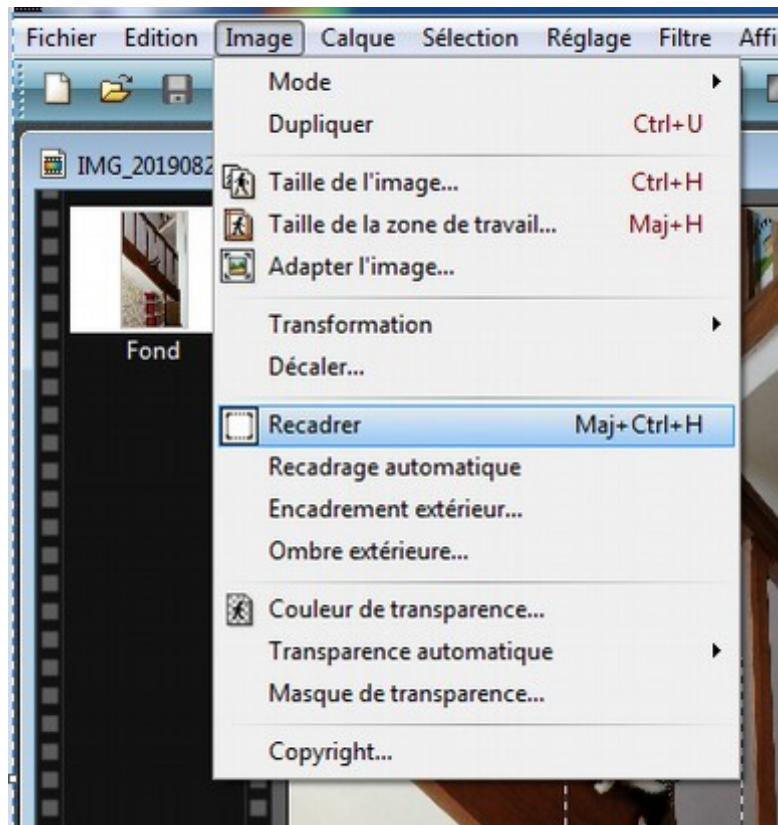
La branche fait 1200 x 917 pixels.

Même technique qu'avec paint. Détourage de l'image à insérer, copier/ coller/placer et hop! Bon, ok, il y aura quelques subtilités, mais il faut bien justifier l'utilisation d'un autre outil.

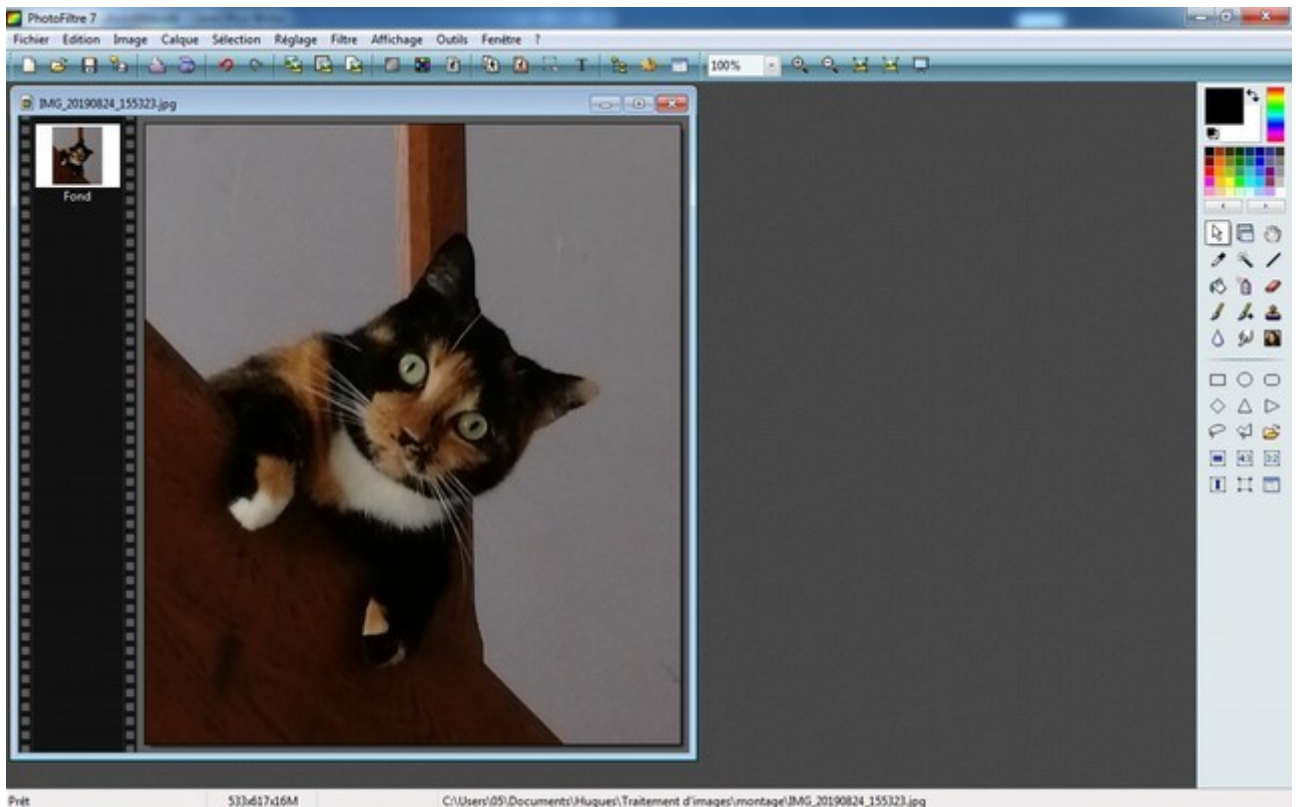
J'ouvre l'image à intégrer et je trace une sélection autour du chat



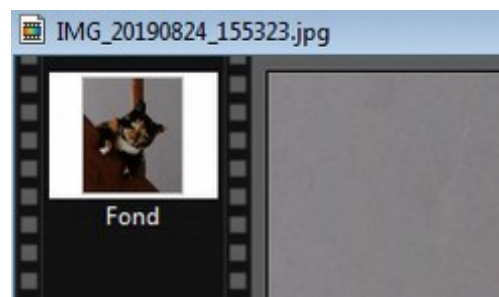
Et je fais image... recadrer.



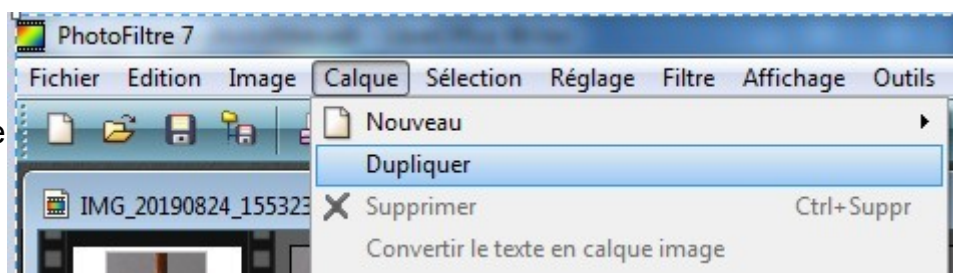
Ce qui me permet de travailler uniquement sur la partie de l'image dont j'ai besoin.



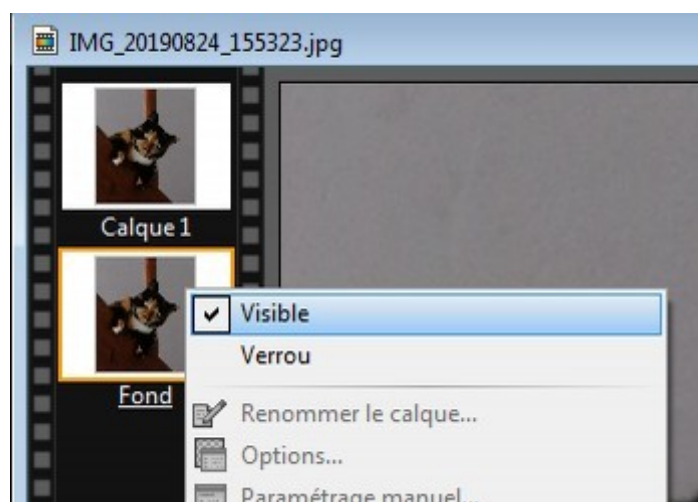
Et je vais utiliser un calque. (Oups! Un nouvel outil!)
Un calque, comme son nom l'indique est une "feuille" qui peut être transparente et qui va se superposer à l'image de fond.



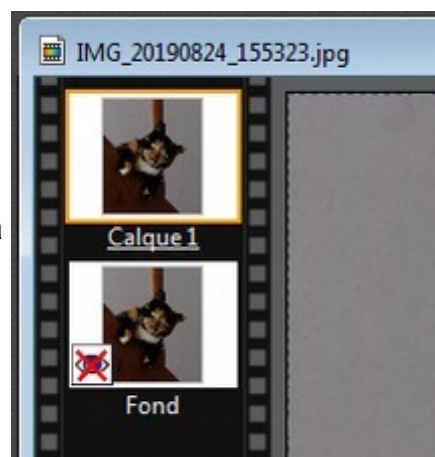
Donc, pour travailler sur mon image, je duplique le fond sur un calque.



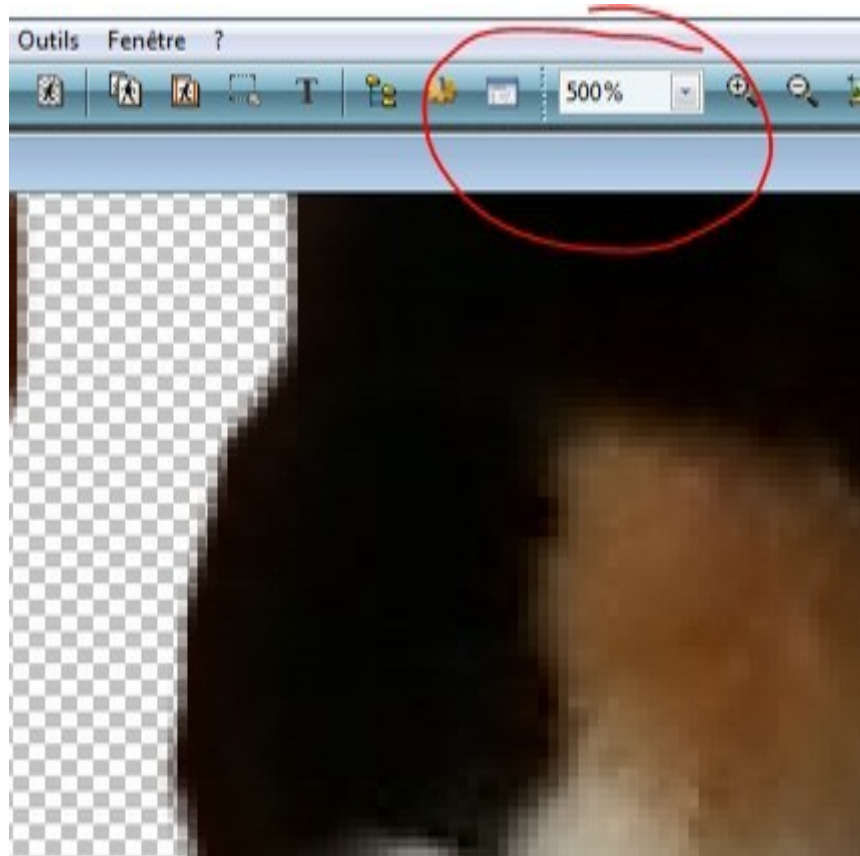
Ensuite, je vais cacher l'image de fond, avec un clic droit, je décoche visible.



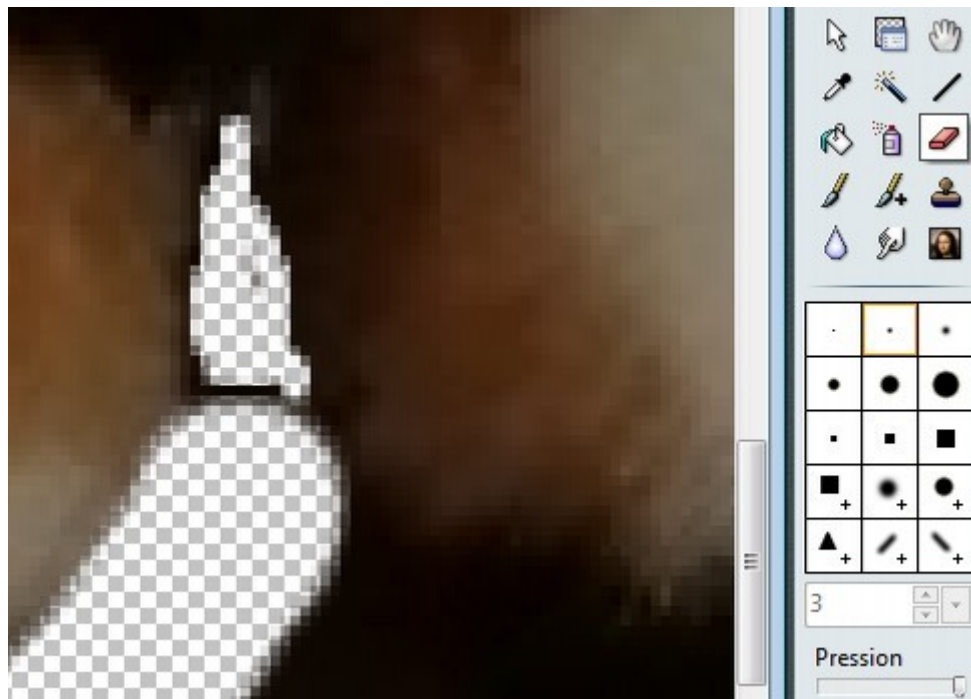
Puis je sélectionne le Calque1 (click gauche sur la vignette) et je peux travailler dessus. (on voit que le fond n'est plus visible)



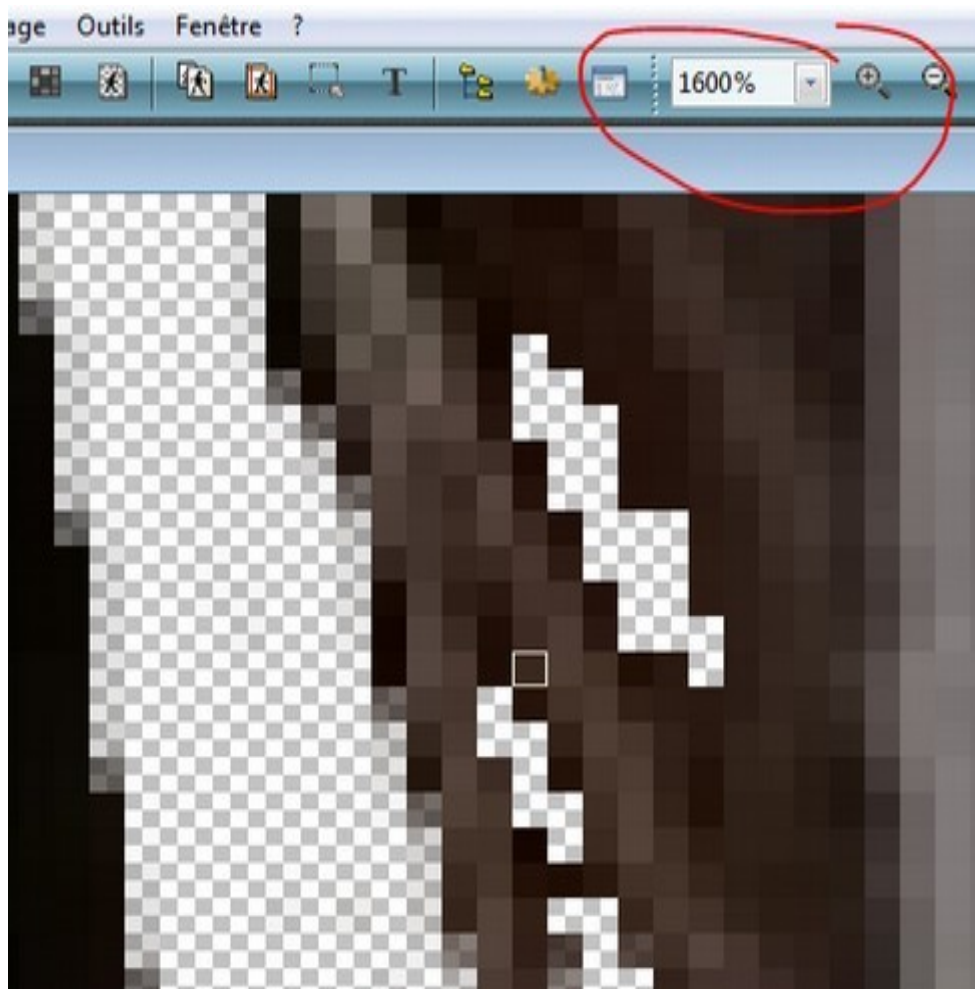
Pour le détourage, je vais utiliser la gomme, je n'hésite à zoomer/ dézoomer pour me faciliter le travail.



Je n'hésite pas à changer de brosse pour aller dans les recoins.



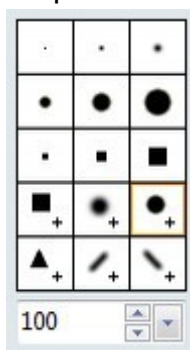
Et je n'hésite pas à zoomer pour aller jusqu'à retoucher pixel par pixel.



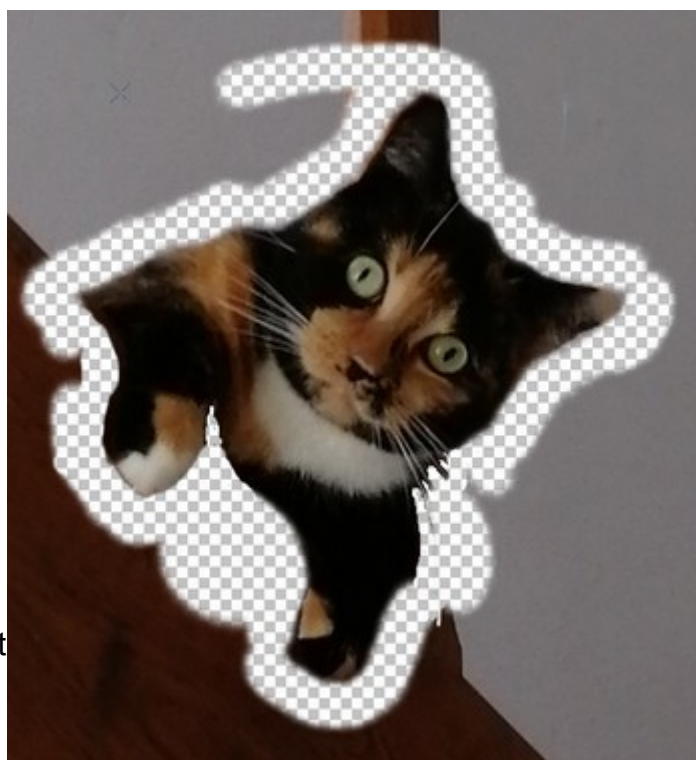
Une petite astuce: ne pas chercher à tout détourner d'un seul trait. Procéder par petites touches ce qui permet d'annuler la dernière action si on déborde.

Voilà le résultat.

Vous avez remarqué que les zones gommées sont remplacées par un quadrillage blanc/gris. Cela représente la transparence.



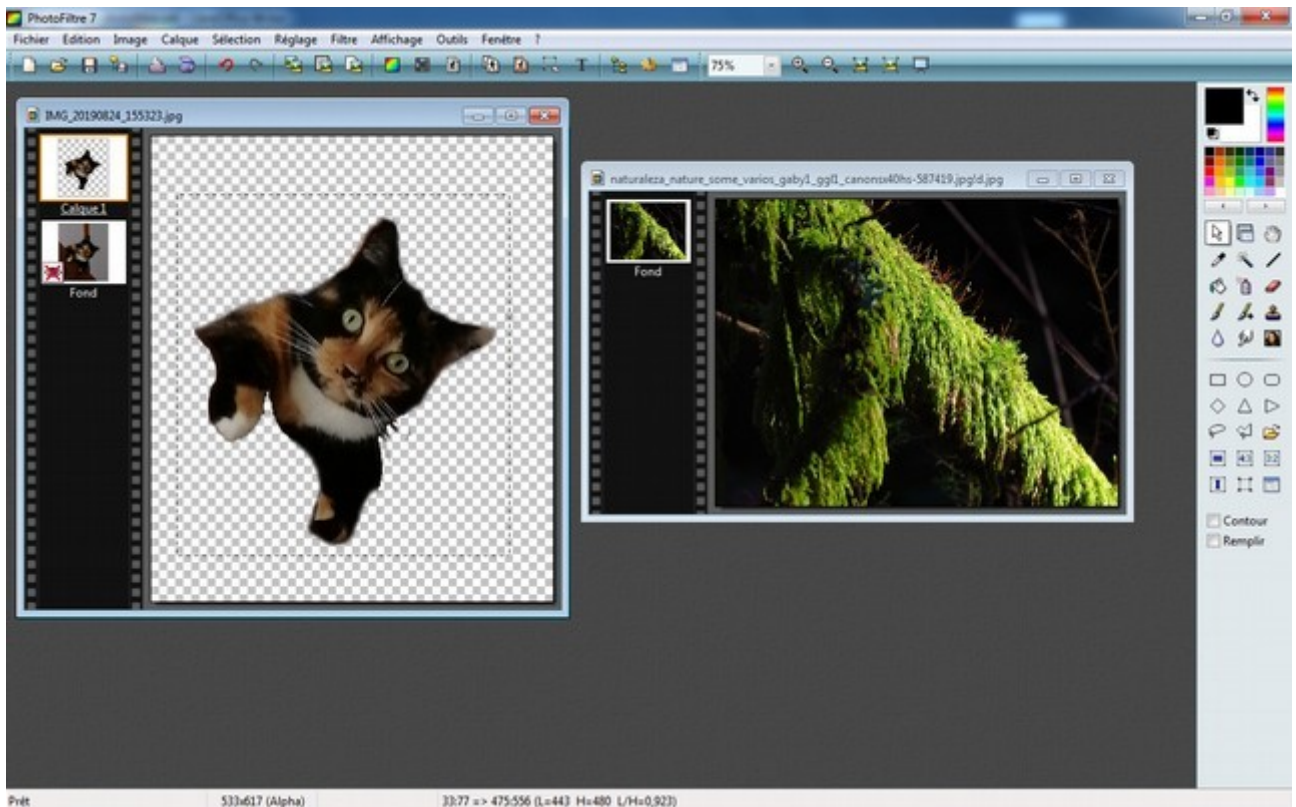
Pour effacer le restant de l'image, j'utilise une grosse brosse, c'est plus facile.



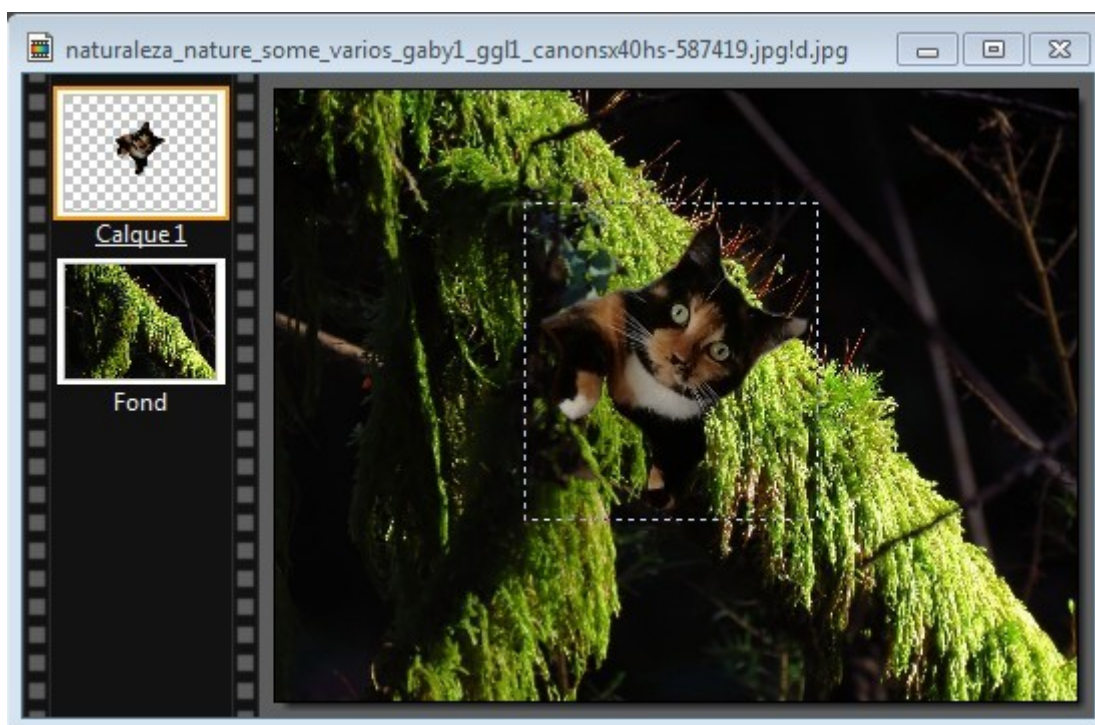


Et voilà. C'est prêt!

Dans photofiltre, on peut ouvrir plusieurs images dans la même fenêtre, alors j'ouvre l'arbre, je sélectionne le chat, je fais édition->copier.



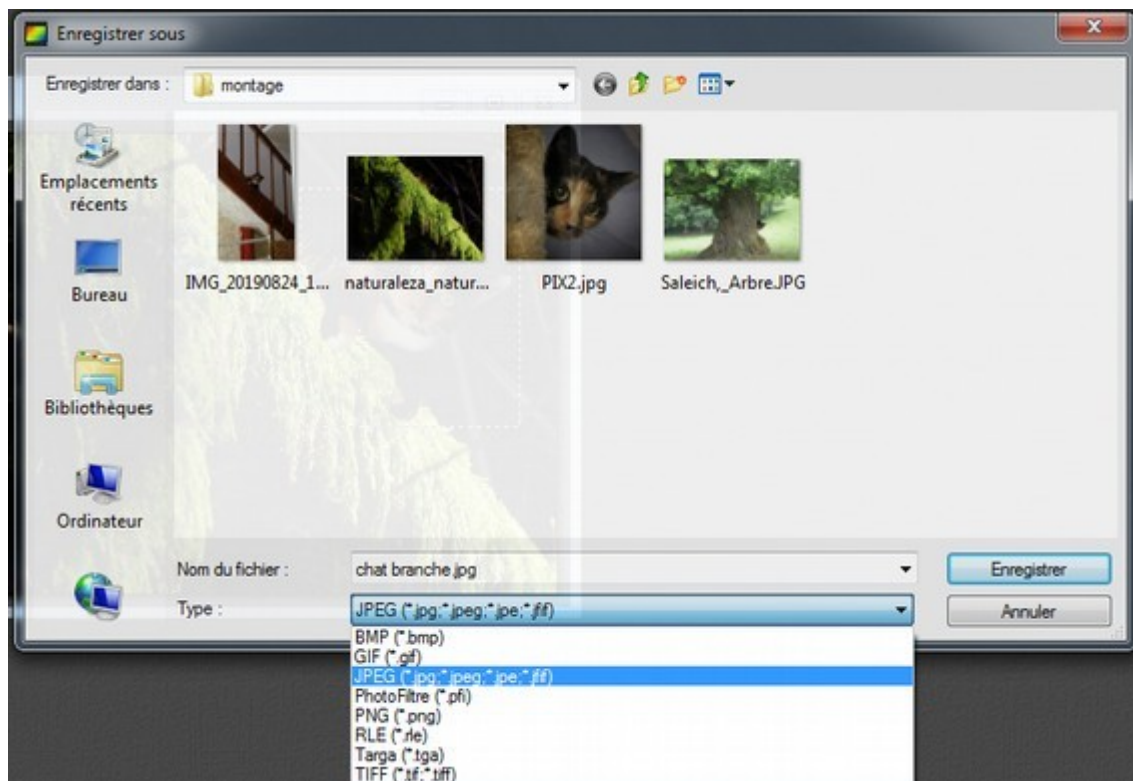
Je sélectionne l'image de destination (l'arbre) et je fais coller. Et là on voit qu'un calque a été créé, avec dedans l'image que je viens de coller



Je peux déplacer ce calque pour placer le chat où je veux.



Je peux maintenant l'enregistrer sous... Ne pas oublier de choisir un format de fichier "standard" (.jpeg ou .png) pour pouvoir s'en servir ailleurs.



Photofiltre va vous avertir que ce format ne gère pas les calques, l'image sera sauvegardée comme on la voit à l'écran.

Et voilà le résultat.

