

Cartes recto-verso

Multiplications à trous de la table du 2

Possibilité de mélanger plusieurs tables en fonction des besoins des élèves.

Joueur seul :

Le joueur prend le paquet de cartes faces « multiplication à trou » sur le haut. Il répond et vérifie sa réponse sur le dos de la carte. Si sa réponse est bonne, il écarte la carte, sinon il la remet au dessous du paquet et ainsi la carte reviendra. Le jeu se termine lorsqu'il n'a plus de carte.

2 joueurs :

- Les cartes sont étalées sur la table, côté « multiplication à trou » visible. Un enfant propose une carte-question; l'autre enfant répond. On retourne la carte; si la réponse est correcte, l'enfant qui a répondu prend la carte, sinon, c'est celui qui a questionné qui la prend. Les rôles sont échangés à chaque coup. Celui qui a le plus de cartes à la fin de la partie a gagné.

ou

- Le paquet de cartes est posé sur la table, face « multiplication à trou » visible. Chaque joueur, à son tour, doit répondre. Si sa réponse est juste, il garde la carte. Si sa réponse est fausse, il glisse la carte sous le paquet pour qu'elle réapparaisse à un autre moment. C'est ensuite au joueur suivant. Le gagnant est celui qui a remporté le plus de cartes.

$$2 \times ? = 2$$

$$2 \times ? = 4$$

$$2 \times ? = 6$$

$$2 \times ? = 8$$

$$2 \times ? = 10$$

$$2 \times ? = 12$$

$$2 \times ? = 14$$

$$2 \times ? = 16$$

$$2 \times ? = 18$$

$$2 \times ? = 20$$

5

4

3

2

1

10

9

8

7

6