

Nom du jeu	objectif	matériel	But	Règle	commentaires
<b>Le palet</b>	calculer et comparer des écarts	une bande numérique dessinée au sol à la craie(cf ci-dessous) un palet une fiche de score	Marquer le moins de points possible	Déterminer un nombre cible. Lancer le palet sur la bande numérique, le plus près possible du nombre choisi. On marque autant de points que de cases qui séparent le nombre cible du palet. Le gagnant est celui qui a le moins de points.	

## Jeu du palet 2 (P. Gros Document complémentaire « le nombre au cycle 2)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----