

Bon débarras

(Le nombre au cycle 2 - activités pour la classe, P. Gros)

Objectif	
Niveau	CP/CE1
Nombre de joueurs	2
But du jeu	Se défausser du maximum de cartes
Règle du jeu	<p>Mélanger l'ensemble des cartes. Distribuer 10 cartes à chaque joueur. Le reste compose le talon. Un joueur tire une carte du talon et doit abattre le complément à 10 pris parmi ses cartes (avec une seule carte). Ils placent les 2 cartes de côté. S'il ne dispose pas du complément à 10, il passe son tour. C'est ensuite à l'autre joueur de jouer.</p> <p>Si aucun des 2 joueurs ne dispose de la carte, ils la sortent du paquet. La partie s'arrête quand il n'est plus possible de jouer, soit parce qu'un joueur a posé toutes ses cartes, soit parce qu'il ne reste plus de cartes dans le talon.</p> <p>Le gagnant est celui qui a le moins de cartes à la fin de la partie.</p>
Variantes	<ul style="list-style-type: none">• Rajouter des cartes (ex : « 8+1 » pour 9)• Faire un autre nombre
Matériel	3 sets de cartes numérotées de 0 à 10
Mise en œuvre dans la classe	

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

$$1+1$$

$$2+1$$

$$1+3$$

$$2+2$$

$$1+4$$

$$3+2$$

$$5+1$$

$$2+4$$

$$3+3$$

$$6+1$$

$$2+5$$

$$1+7$$

$$6+2$$

$$3+5$$

$$4+4$$

$$1+8$$

$$2+7$$

$$6+3$$

$$4+5$$

$$1+9$$

$$8+2$$

$$3+7$$

$$6+4$$

$$5+5$$