

Jeu de la Scopa (P. Gros Document complémentaire « le nombre au cycle 2)

Nom du jeu	objectif	matériel	But	Règle	commentaires
La scopa	calculer mentalement des sommes et des différences	Un jeu de 52 cartes sans les figures	Avoir le plus de cartes possible à la fin du jeu.	<p>2 joueurs.</p> <p>Chaque joueur a 3 cartes.</p> <p>Sur la table 4 cartes face apparente.</p> <p>Le joueur peut prendre sur la table, plusieurs cartes dont la somme est égale à une des cartes de son jeu. Chaque fois qu'il fait une somme ou une différence, il gagne les cartes (la sienne + celles de la somme).</p> <p>Quand il ne peut pas jouer, il pose sa carte sur la table.</p> <p>Lorsqu'un joueur peut prendre toutes les cartes qui sont sur la table, il dit « scopa » et marque un point.</p> <p>Quand chaque joueur a épuisé ses 3 cartes, celles posées sur la table sont remises en jeu sous le tas et 3 cartes sont à nouveau distribuées.</p>	<p>Veiller à bien mélanger les cartes sinon, il est impossible de jouer.</p> <p>Peut se jouer à 4.</p>









