

Jeu de la coccinelle des mots outils CP :

Objectif d'apprentissage : Savoir orthographier sans erreur les mots invariables les plus fréquemment rencontrés ainsi que les mots-outils à apprendre au CP. (*Liste indicative des mots outils du BO n°0 du 20 février 2008*)

Compétences :
Savoir épeler les mots.
Savoir écrire dans différentes écritures.
Donner le nombre de lettres.
Donner le nombre de syllabes ou de phonèmes.

Matériel : 1 plateau de jeu, 1 dé (à construire), 34 cartes lettres et 79 cartes mots.
Le matériel est à imprimer.

But du jeu : Arriver le premier à la coccinelle.

Déroulement :

Un mot à mémoriser est présenté à l'ensemble des joueurs.

Une fois le mot caché, le premier joueur lance le dé et exécute la consigne correspondante.

Le mot est montré de nouveau pour valider la réponse.

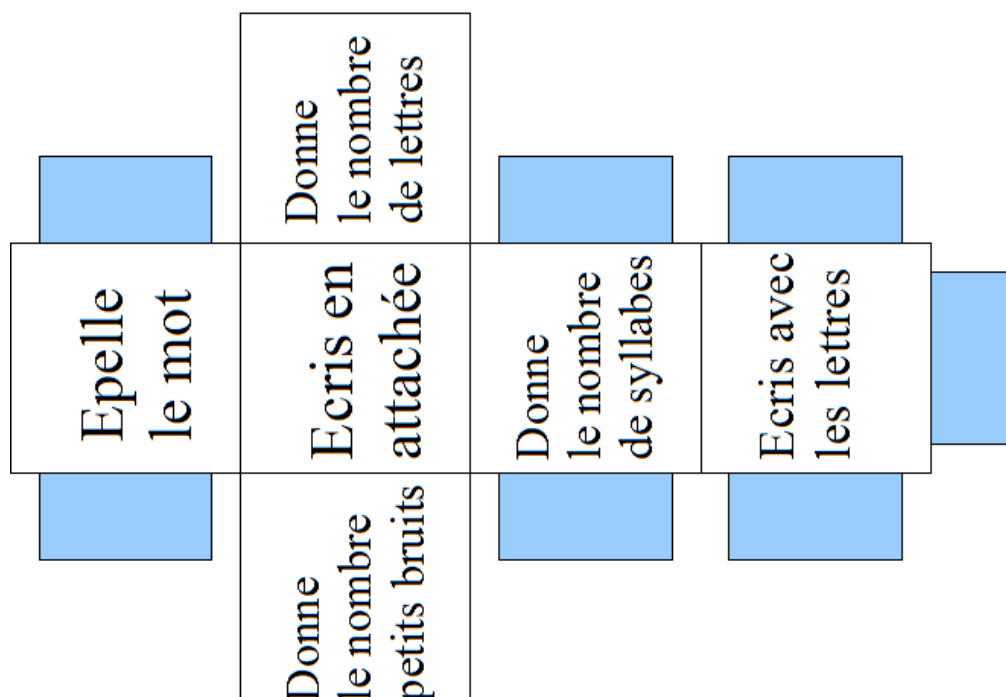
Si le joueur répond de façon juste à la question, il avance du nombre de cases correspondant à la somme du nombre de lettres de son mot. (*Exemple : PUIS il avance de 4 cases*).

Un nouveau mot est présenté et c'est au joueur suivant de lancer le dé.

Règle du jeu :

Il faut avancer du nombre de lettres correspondant au mot réussi.

Si un joueur arrive sur une case grise, il doit avancer ou reculer du nombre d'empreintes indiqué sur le plateau.



le
le

la
la

l'
l

un
un

une
une

ma
ma

ta
ta

sa
sa

de
de

si
si

à

ce

à

ce

les

des

les

des

mes

tes

mes

tes

ses

ces

ses

ces

de

du

de

du

ne

pas

ne

pas

je

tu

je

tu

il

elle

il

elle

et

sur

et

sur

ils

elles

ils

elles

en

y

en

y

tout

on

tout

on

nous
nous

vous
vous

tôt
tôt

dont
dont

ou
ou

oui
oui

non
non

mais
mais

car
car

puis
puis

alors
alors

dans
dans

ensuite
ensuite

sous
sous

mon
mon

ton
ton

son
son

très
très

chez
chez

entre
entre

avant
avant

après
après

avec
avec

sans
sans

par
par

pour
pour

comme
comme

où
où

plus
plus

comment
comment

ici
ici

près
près

tard
tard

encore
encore

toujours
toujours

trop
trop

bien
bien

moins
moins

jamais
jamais

que
que

qui
qui

quoi
quoi

quand
quand

quelle
quelle

quel
quel



a	a	e	e
l	l	u	u
m	m	t	t
s	s	o	o
i	i	n	c
d	q	j	v
y	r	p	à
h	z	è	ù
ô	b		