

Titre	Cycle 1			Cycle 2	Cycle 3
	PS	MS	GS		
Ouvrages pédagogiques					
<i>Des situations pour apprendre le nombre, cycle 1 et GS</i> Lisbeth NEY, Claude RAJAN et Evelyne VASLOT, Sceren de Champagne-Ardenne, coll. Outils pour les cycles, 2006.	X	X	X		
<i>Premier pas vers les maths, les chemins de la réussite à l'école maternelle</i> Rémi BRISSIAUD, Retz, 2007.	X	X	X		
<i>17 jeux mathématiques en petite section</i> Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1992.	X				
<i>17 jeux mathématiques en moyenne section</i> Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1995.		X			
<i>17 jeux mathématiques en grande section</i> Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1994.			X		
<i>Vivre à la maternelle Les mathématiques par les jeux, PS-MS</i> Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1992.	X	X			
<i>Découvrir le monde avec les mathématiques, situations pour la petite et la moyenne section</i> Dominique VALENTIN, Hatier, 2004.	X	X			
<i>Découvrir le monde avec les mathématiques, situations pour la grande section</i> Dominique VALENTIN, Hatier, 2005.			X		
<i>2^{ème} Album à calculer</i> Rémi BRISSIAUD, Retz, 2007.		X	X		
<i>Jeux de société et apprentissages numériques</i> Madeleine CORBENOIS, Monique MARTEL et Gilbert BELLIER, Bordas pédagogie, 2003.	X	X	X		
<i>Enseigner les mathématiques au cycle 2. Deux situations d'apprentissage en images : combien de bûchettes ? Le petit moulin.</i> Muriel Fénichel et Catherine Taveau, Sceren, CRDP de Créteil.				X	
Albums à compter					
<i>Alors ?</i> Kitty CROWTHER, L'Ecole des Loisirs, Pastel, 2005		X			
<i>Au fil des nombres</i> Laura ROSANO, Bilboquet (l'art en page), 2002		X		X	
<i>Au lit dans 10 minutes</i> , Peggy RATHMANN, L'Ecole des Loisirs, 1999		X			

<i>Chaque soir quand je vais dormir</i> Jutta BAUER, Le Joie de Lire, 1997	X		
<i>Cinquième</i> Ernst JANDL et Norman JUNGE, L'Ecole des Loisirs, 1998	X		
<i>Compter</i> , Claude DELAFOSSE et Donald GRANT, Gallimard (Mes premières découvertes), 1993	X		
<i>Compter</i> , Play Bac, 2006	X	X	
<i>De un à dix</i> Chuck MURPHY, Albin Michel Jeunesse, 1995	X		
<i>Dix petits amis déménagent</i> , Mitsumasa ANNO, L'Ecole des Loisirs, 1982	X	X	
<i>Dix petites graines</i> , Ruth BROWN, Gallimard, 2001	X		
<i>Dix petits ouistitis</i> Diane OCHILTREE et Anne-Sophie LANQUETIN, Gauthier-Languereau, 2002	X	X	
<i>Et si on comptait</i> Marie HOUBLON, Tourbillon, 2003	X		
<i>Hé, regarde !</i> Charlotte MOLLET, Thierry Magnier, 2002	X		
<i>Histoire d'une petite souris qui découvre les chiffres</i> Monique FELIX, Gallimard Jeunesse, 1992	X		
<i>Je cherche les nombres dans l'art</i> Lucy MICKLETHWAIT, Bayard Jeunesse, 2006	X	X	
<i>La chevrette qui savait compter jusqu'à 10</i> Alf PROYSEN et Akiko HAYASKI, L'Ecole des Loisirs, 1992	X	X	
<i>Le cahier des plus</i> Agnès ROSSE, Rue du monde, 2000	X	X	
<i>Le train des souris</i> Haruo YAMASHITA et Kazuo IWAMURA, L'Ecole des loisirs, 1986	X	X	
<i>Les dix petits harengs</i> Wolf ERLBRUCH, La Joie de Lire, 1995	X	X	
<i>Ma Mamie : les nombres de Mimi</i> Emma CHICHESTER CLARK, Kaléidoscope, 2002	X		
<i>Maman !</i> Mario RAMOS, L'Ecole des Loisirs, coll. Pastel, 1999	X		
<i>Stromboli</i> Christian VOLTZ, Le Rouergue, 1999	X	X	
<i>Tralalire – Dix petits doigts, dix petits orteils</i> Mem FOX	X	X	X
<i>Un pour l'escargot, dix pour le crabe ; combien de pieds ?</i> April Pulley et Jeff SAYRE, Kaléidoscope, 2003	X	X	
<i>1, 2, 3 cachez tout, la voilà !</i> RASCAL, L'Ecole des loisirs, Pastel, 1991	X		
<i>Un, deux, trois... dans l'arbre !</i> Anushka RAVISHANKAR, Sirish RAO, Durga BAI, Actes Sud Junior, 2006	X		
<i>1,2,3 petits chats qui savaient compter jusqu'à 3</i> Michel VAN ZEVEREN, Pastel, 2004	X		
<i>Une deux trois</i> Ophélie TEXIER, L'Ecole des loisirs (loulou et compagnie), 1998	X		

<i>Vingt-six lapins fêtent Noël</i> Cara LOCKART SMITH, L'Ecole des loisirs, 1991	X	X	
<i>Dix petits cochons</i> Arthur GEISERT, Autrement, 1992	X	X	
Jeux de société			
<i>Candy</i> (jeu d'observation et de réflexe ; identification des combinaisons de couleurs) pour 4 à 8 enfants	X		
<i>Comptons les petits poissons</i> (approche de la numération) pour 4 enfants	X		
<i>Oursons en couleur</i> (associer dé et couleur des oursons) pour 4 enfants	X		
<i>Colorama</i> (formes et couleurs avec progression) pour 6 enfants			
<i>Primo calculino</i> (jeu de calcul mental évolutif : memory, approche de l'addition avec progression) pour 4 enfants	X	X	
<i>L'arbre aux cerises</i> , SEDRAP (correspondance terme à terme, classement, sériation ; savoir-faire de comptage et de numération) pour une classe entière (2 arbres sont disponibles)	X	X	
<i>Le verger</i> , Haba (complété par des idées d'exploitation : approche des quantités et des nombres, reconnaissance et désignation des couleurs et des symboles) pour 4 enfants et plus (si on l'adapte)	X		
<i>Premier tangram 4</i> , Dujardin pour 4 enfants	X	X	X
<i>Le jeu du loup</i> , Nathan (langage) pour 4 enfants	X		
<i>Speedy-Fingers</i> , Rummikub (notion de dénombrement, d'orientation dans l'espace et de reconnaissance des couleurs ; aide à la compréhension des tableaux : symétrie, lignes, colonnes et diagonales) pour 5 enfants, voire 10 en binômes	X		
<i>Embouteillage des voitures</i> ou <i>Rush hour</i> (3 : donc atelier de 6 élèves possible ; jeu de logique : des idées d'utilisation en maternelle dans les ouvrages de Dominique Valentin, disponibles également à la circonscription de Sens 2 : organiser une suite d'actions pour atteindre un but)	X	X	X
<i>Polydron</i> (set de classe) + <i>le fichier maternelle</i> (géométrie dans l'espace) + adaptation au cycle 2	X	X	X
<i>Quoridor classic</i> (jeu de stratégie ; organiser une suite d'actions pour atteindre un but) pour 4 enfants			X
<i>Katamini</i> (initiation couleurs et formes, assemblage en volume) pour 1 à 2 enfants	X	X	X
<i>Pique plume</i> + <i>le complément pique plume</i> (complété par des idées d'exploitation : memory) pour 4 à 6 enfants	X		

<i>Coccinelle porte bonheur</i> (notion de quantité égale, correspondance constellations-dessins) pour 4 enfants	X		
<i>Magix34/Décadex/Multiplay</i> (coffret de 3 jeux de calcul mental : entraînement au calcul mental, à la réflexion et au raisonnement logique ; addition, soustraction, multiplication) jusqu'à 4 enfants <u>pour chaque jeu</u>			X
<i>Malette Aritma GS-CP</i> pour demi classe (12 jeux et 6 activités pour travailler connaissance des nombres, comparaisons, ordre, suites, intercalage, unités et dizaines, parité)	X	X	
<i>Malette aritma CP-CE2</i> pour demi-classe (10 jeux et 4 activités pour travailler soustractions, additions, doubles et triples)		X	X
<i>Allez les escargots</i> (reconnaissance des couleurs, avancer tout droit) pour 6 enfants	X		
<i>Rondo vario</i> (identification des couleurs et des formes) pour 4 enfants	X		
<i>Touché trouvé</i> (jeu tactile : motricité fine, reconnaissance de formes par le touché) pour 6 enfants	X	X	
<i>Clown</i> (correspondance constellations du dé-constellations sur les parties du corps du clown) pour un atelier de 6 élèves	X		