

Jeux traditionnels

1,2,3 soleil !

1 élève au bord de la piscine
qui énonce "1,2,3, ... soleil !"
et se retourne

les autres doivent être immobiles quand
il se retourne.

Le premier à toucher le bord de la piscine
devient l'annonceur.

Filet du pêcheur

2 groupes : - des poissons
- des pêcheurs

Les pêcheurs sont en ronde et choisissent
un nombre secret. Les poissons viennent
et traversent le filet pendant que les
pêcheurs comptent jusqu'au nombre secret.
Tous les poissons dans le filet à l'annonce du
nombre secret deviennent pêcheurs.

La machine à bulles

Objectif : Oser mettre sa bouche
sous l'eau.
Gérer sa respiration

Mettre sa bouche sous l'eau
et souffler pour faire un maximum
de bulles.
Ressortir sa bouche pour inspirer.

