

RENCONTRE GOLF CYCLE 3		Date :	
Ecole :		Niveau de classe :	
Nom :		Prénom :	
ATELIERS	SCORES		
1/ « LE MATCH CONTRE LE PARCOURS » Amener la balle dans la cible en 5 coups maximum par équipe de deux.	Trou 1	Trou 2	Trou 3
2/ « LA RIVIERE » Lever sa balle par-dessus un obstacle.	0 point	1 point	2 points
3/ « AU DELA » (jeu long sur le practice) Envoyer la balle dans la zone la plus éloignée.	1 point	2 points	3 points
4/ « LE PUTTING GREEN » (putting) Faire entrer la balle en deux coups.	Nombre de balles entrées :		
5/ « LE MORPION » Aligner les 3 balles.	Nombre de lignes réussies :		

RENCONTRE GOLF CYCLE 3		Date :	
Ecole :		Niveau de classe :	
Nom :		Prénom :	
ATELIERS	SCORES		
1/ « LE MATCH CONTRE LE PARCOURS » Amener la balle dans la cible en 5 coups maximum par équipe de deux.	Trou 1	Trou 2	Trou 3
2/ « LA RIVIERE » Lever sa balle par-dessus un obstacle.	0 point	1 point	2 points
3/ « AU DELA » (jeu long sur le practice) Envoyer la balle dans la zone la plus éloignée.	1 point	2 points	3 points
4/ « LE PUTTING GREEN » (putting) Faire entrer la balle en deux coups.	Nombre de balles entrées :		
5/ « LE MORPION » Aligner les 3 balles.	Nombre de lignes réussies :		