



# Les objectifs du maître

## Les compétences travaillées

- x Constituer un patrimoine commun utilisable dans plusieurs situations
- x Cohésion du groupe, règles de communication
- x Mémorisation collective
- x Approche de la collection et de la suite des nombres (n+1)

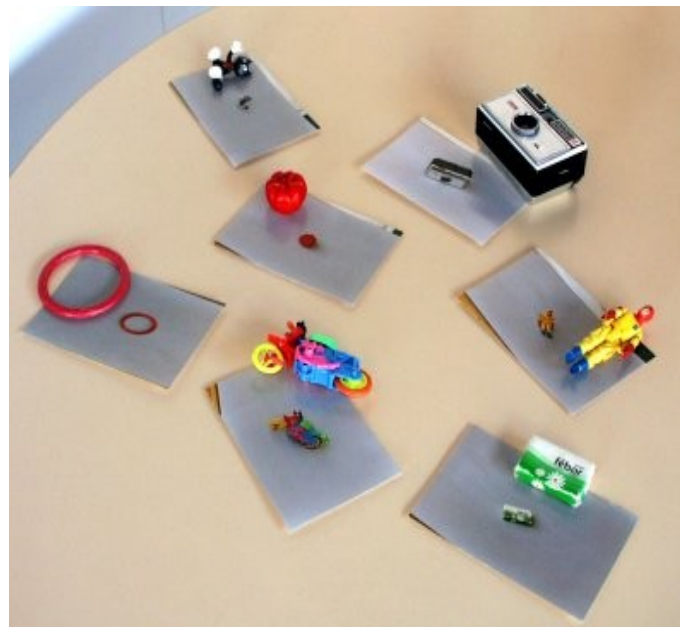


# Le jeu des photos : PS

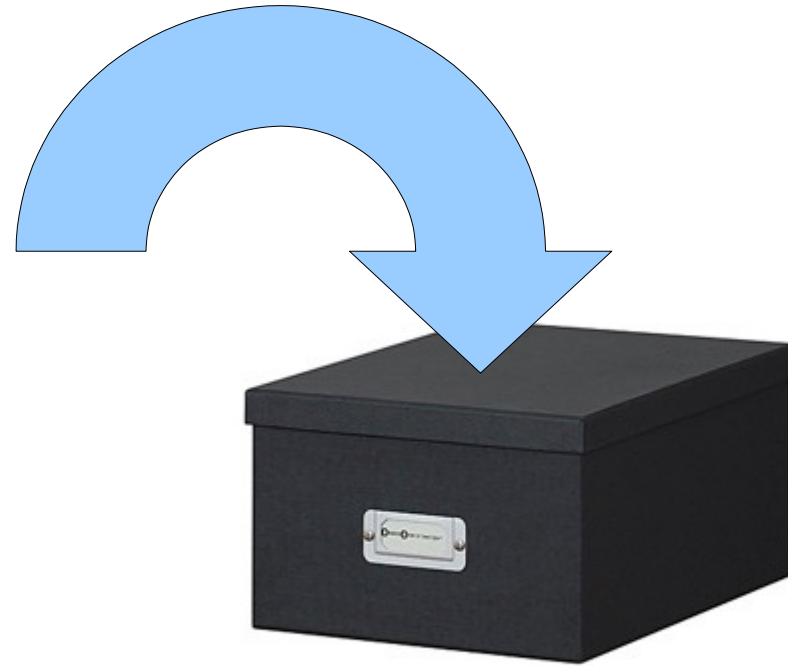
-construire le couple: photo/objet

-utiliser la collection de photos  
comme une liste des objets à  
rapporter

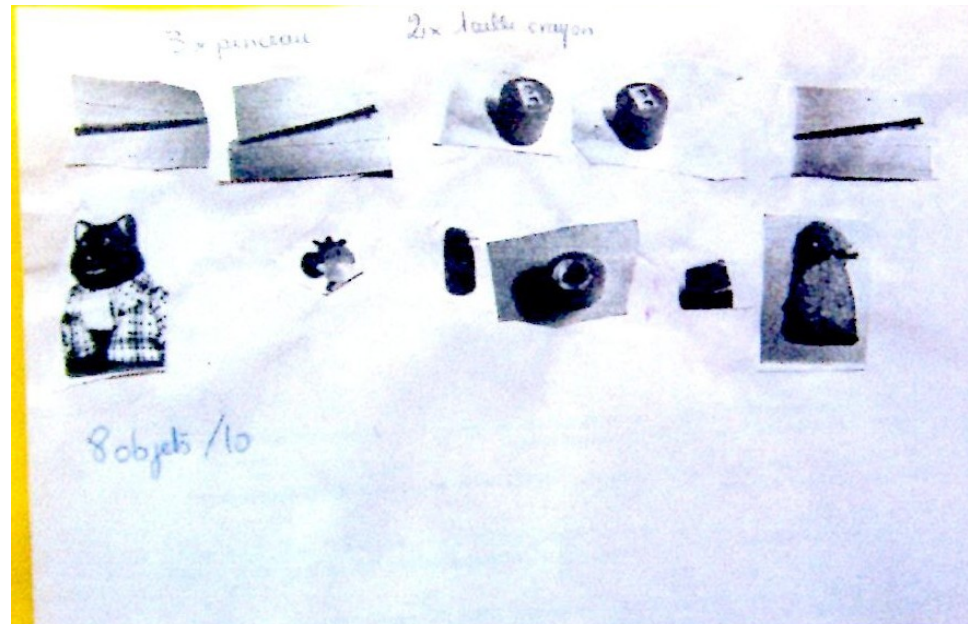
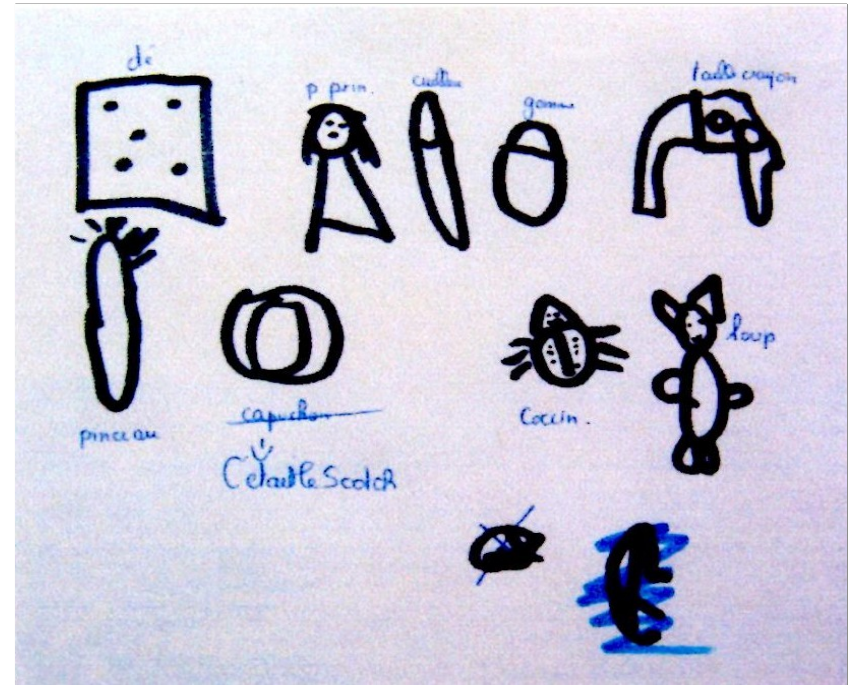
- contrôler en faisant une  
correspondance terme à terme



# Élaboration de la liste : MS



Problème: comment se souvenir?



# Les boîtes à couleurs (MS/GS):

- Matériel: la collection de 20 objets; 4 boîtes de couleurs
- Déroulement: « la maîtresse annonce: je vais cacher un objet dans
- chaque boîte; demain
- les boîtes seront fermées
- et je vous demanderai
- de me dire quel est
- l'objet caché dans
- chaque boîte».



# Les boîtes à couleurs (MS/GS): le nombre comme mémoire





23 situations d'apprentissage







