

1*

4	$\frac{3}{100}$	$\frac{0}{10}$	$\frac{3}{1000}$
25	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{100}$	251
13	$\frac{4}{10}$	$\frac{1}{1000}$	$\frac{0}{100}$
$\frac{7}{10}$	$\frac{5}{100}$	0	$\frac{3}{10}$

1 *

Pose les nombres entiers et les fractions correspondantes pour décomposer chaque nombre décimal.

4,03	+ +
25,12	+ +
13,401	+ + +
0,75	+ +

1 *

FICHE AUTOCORRECTIVE

4,03	$4 + 0/10 + 3/100$
25,12	$25 + 1/10 + 2/100$
13,401	$13 + 4/10 + 0/100 + 1/1000$
0,75	$0 + 7/10 + 5/100$

1**

Pose les nombres entiers et les fractions correspondantes pour décomposer chaque nombre décimal.

40,3	+	+	
2,512	+	+	+
134,01	+	+	
7,5	+	+	

1**

40	$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{100}$	$\frac{1}{10\ 000}$
2	$\frac{5}{10}$	$\frac{1}{100}$	$\frac{2}{1000}$
134	$\frac{0}{10}$	$\frac{1}{100}$	$\frac{7}{1000}$
7	$\frac{5}{10}$	$\frac{5}{10\ 000}$	$\frac{8}{1000}$

1**

FICHE AUTOCORRECTIVE

40,3	$40 + 3/10$
2,512	$2 + 5/10 + 1/100 + 2/1000$
134,01	$134 + 0/10 + 1/100$
7,5	$7 + 5/10$

1***

Pose les nombres entiers et les fractions correspondantes pour décomposer chaque nombre décimal.

0,403	+ + +
251,28	+ +
1340,67	+ +
0,075	+ + +

1***

$\frac{7}{1000}$	$\frac{4}{1000}$	0	$\frac{9}{10}$
251	$\frac{2}{10}$	$\frac{8}{100}$	$\frac{6}{10}$
1340	$\frac{6}{100}$	$\frac{7}{100}$	$\frac{8}{1000}$
$\frac{7}{100}$	$\frac{5}{1000}$	$\frac{0}{10}$	$\frac{4}{10\ 000}$

1***

FICHE AUTOCORRECTIVE

0,403	$0 + 4/10 + 0/100 + 3/1000$
251,28	$251 + 2/10 + 8/100$
1340,67	$1340 + 6/10 + 7/100$
0,075	$0 + 0/10 + 7/100 + 5/1000$

2

Pose les fractions de ton choix, puis écris dans la case de gauche le nombre décimal qui correspond.

	87
	102
	6

2

Pose les fractions de ton choix, puis écris dans la case de gauche le nombre décimal qui correspond.

	5	
	17	
	189	

2

Pose les fractions de ton choix, puis écris dans la case de gauche le nombre décimal qui correspond.

	65
	9
	33

2

Pose les fractions de ton choix, puis écris dans la case de gauche le nombre décimal qui correspond.

	1236
	70
	456

4	$\frac{3}{100}$	0	$\frac{3}{1000}$
25	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{100}$	251
13	$\frac{0}{10}$	$\frac{1}{1000}$	$\frac{8}{10}$
$\frac{7}{10}$	$\frac{5}{100}$	0	$\frac{3}{10}$

2

40	$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{100}$	$\frac{1}{10\ 000}$
2	$\frac{5}{10}$	$\frac{1}{100}$	$\frac{2}{1000}$
134	$\frac{5}{10}$	$\frac{1}{100}$	$\frac{7}{1000}$
7	$\frac{5}{10}$	$\frac{5}{10\ 000}$	$\frac{8}{1000}$

$\frac{7}{1000}$	$\frac{4}{1000}$	$\frac{3}{10\ 000}$	$\frac{9}{10}$
251	$\frac{2}{10}$	$\frac{8}{100}$	$\frac{6}{10}$
1340	$\frac{6}{100}$	$\frac{7}{100}$	$\frac{8}{1000}$
$\frac{7}{100}$	$\frac{5}{1000}$	$\frac{6}{1000}$	$\frac{4}{10\ 000}$

3

Pose 4 cartes : le nombre entier et les fractions de ton choix, puis écris dans la case de gauche le nombre décimal qui correspond.

Fractions et nombres entiers à poser sur les planches **3**

$\frac{1}{10}$	$\frac{1}{100}$	$\frac{1}{1000}$	7
$\frac{2}{10}$	$\frac{2}{100}$	$\frac{2}{1000}$	12
$\frac{3}{10}$	$\frac{3}{100}$	$\frac{3}{1000}$	325
$\frac{4}{10}$	$\frac{4}{100}$	$\frac{4}{1000}$	4589

$\frac{5}{10}$	$\frac{5}{100}$	$\frac{5}{1000}$	15
$\frac{6}{10}$	$\frac{6}{100}$	$\frac{6}{1000}$	658
$\frac{7}{10}$	$\frac{7}{100}$	$\frac{7}{1000}$	710
$\frac{8}{10}$	$\frac{8}{100}$	$\frac{8}{1000}$	8751

Fractions et nombres entiers à poser sur les planches **3**

$\frac{9}{10}$	$\frac{9}{100}$	$\frac{9}{1000}$	3
$\frac{2}{10}$	$\frac{2}{100}$	$\frac{2}{1000}$	5
$\frac{3}{10}$	$\frac{3}{100}$	$\frac{3}{1000}$	0
$\frac{4}{10}$	$\frac{4}{100}$	$\frac{4}{1000}$	0

Fractions et nombres entiers à poser sur les planches **3**

$\frac{5}{10}$	$\frac{5}{100}$	$\frac{5}{1000}$	450
$\frac{6}{10}$	$\frac{6}{100}$	$\frac{6}{1000}$	8999
$\frac{7}{10}$	$\frac{7}{100}$	$\frac{7}{1000}$	1
$\frac{8}{10}$	$\frac{8}{100}$	$\frac{8}{1000}$	55

LA FABRIKADECIMAUX

Objectifs :

- Mieux comprendre le système décimal.

Nombre de joueurs :

- 3 ou 4 par atelier plus 1 arbitre par atelier.

Règles du jeu :

- Atelier 1 : 3 planches marquées 1.

Consigne : pose les nombres entiers et les fractions correspondantes qui te permettent de reconstituer le nombre décimal proposé. Recopie les cartes dans le tableau en face du nombre correspondant.

Attention, tu peux ne pas avoir besoin de toutes les cartes.

- Atelier 2 : 4 planches marquées 2.

Consigne : tire une, deux ou trois fractions. Pose-les, puis écris dans la case de gauche du tableau le nombre décimal qui correspond. (La partie entière est quelquefois déjà indiquée)

- Atelier 3 : 4 planches marquées 3.

Consigne : Tire quatre cartes, une carte noire, une carte verte, une carte violette et une carte bleue. Pose ces quatre cartes, puis écris dans la case de gauche du tableau le nombre décimal qui correspond.

Matériel :

- 3 planches marquées 1.
- 4 planches marquées 2.
- 4 planches marquées 3.
- Fiches autocorrectives pour l'atelier 1.

Variables didactiques et obstacles possibles :

- Diminuer le nombre de cartes données à chaque élève.
- Pour l'atelier 3, l'absence de signe + peut poser problème.
- Réfléchir à la validation des différents ateliers.
- Donner des contraintes de temps.
- Introduire dans chaque atelier un maître du jeu qui validerait les résultats.