

# John Chatterton, Detektiv – Cluedo

## Règle du jeu

### Les cartes

#### *Les personnages*

la grand-mère	die Grossmutter
le loup	der Wolf
la mère	die Mutter
le chasseur	der Jäger
le détective	der Detektiv

#### *Les lieux*

l'école	die Schule
la poste	die Post
la maison de la grand-mère	das Haus der Grossmutter
le parc	der Park
l'hôpital	das Krankenhaus

#### *Les vêtements*

la ceinture	der Gürtel
la chaussette	die Socke
la sandale	die Sandale
le bandeau	das Haarband / Die Schleife
le bouton	der Knopf
le mouchoir	das Taschentuch

### Déroulement d'une partie

Retirer du jeu une carte « personnage », une carte « vêtement/objet » et une carte « lieu » que les enfants choisissent sans regarder. Ces cartes constituent l'énigme.

Chaque joueur reçoit une fiche avec un tableau dans lequel figure la liste des éléments du jeu classés dans ces trois catégories et des cases vides à cocher au fur et à mesure du jeu.

Distribuer toutes les cartes restantes (hors celles de l'énigme) aux joueurs. Chacun à son tour lance le dé et en fonction du chiffre affiché se rend dans un lieu et fait une proposition d'un personnage et d'un objet ou vêtement dans le lieu où il se trouve, par exemple : « la petite fille a été enlevée chez la grand-mère par la grand-mère et on a trouvé sa sandale. »

Le but du jeu est de trouver le lieu, le vêtement et la personne qui constituent les cartes énigme.