

## Anglais – cycle 2

# Règles des jeux sur les vêtements

### Jeu de l'oie des vêtements

*Matériel nécessaire : plateau de jeu, un dé, un pion par joueur*

Le jeu se joue à 3 ou 4 joueurs. Lancer le dé. Dire le nombre indiqué par le dé. Avancer le pion jusqu'à la bonne case. Le joueur qui suit demande : *What is it?* L'autre joueur répond : *It is a hat.*

Si la réponse est exact, rejouer une seconde fois. Les joueurs ne peuvent jouer que deux fois de suite.

Si on a colorié les dessins, on peut demander aux enfants de dire la couleur de l'objet (*It is a blue hat*).

Si la réponse est fausse, reculer de 2 cases.

Le gagnant est celui qui arrive le premier sur la case *THE END!*

### Memory des vêtements

*Matériel nécessaire : les 32 cartes du jeu (16 cartes dessins, 16 cartes mots)*

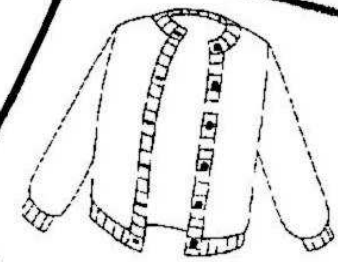
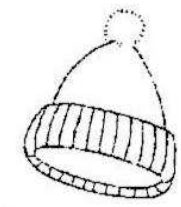
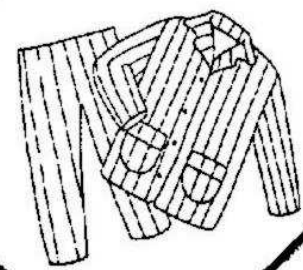
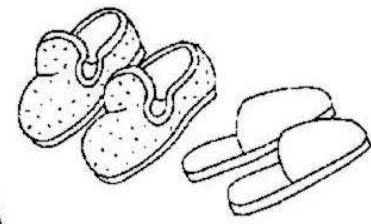
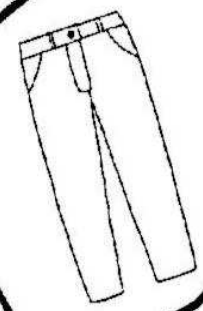
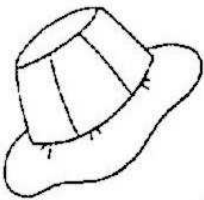
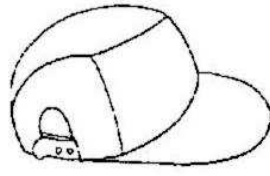
Placer toutes les cartes à l'envers. Chaque joueur retourne deux cartes et dit ce qu'il y a sur chacune d'elles : *pull-over and dress, WRONG! – dress and dress, RIGHT!*

Si les deux cartes retournées sont identiques, rejouer une seconde fois. Les joueurs ne peuvent jouer que deux fois de suite.

Quand il n'y a plus de carte, compter le nombre de paires (en anglais), le gagnant est celui qui en a le plus.

GO ON!

The END



**boots**

**shoes**

**tee-shirt**

**trousers**

**hat**

**cap**

**coat**

**skirt**

**pull-over**

**slippers**

**pyjamas**

**cardigan**

**bonnet**

**socks**

**shorts**

**dress**

